

COLLECTION
Vidéo
ONF

Rêve roulis

Quand vient la nuit, une fillette s'évade en rêve dans les silencieuses profondeurs de la mer. Elle y retrouve une gigantesque et sympathique pieuvre-fée qui l'entoure de soins, lui offre des douceurs et l'invite à partager l'éventail de jeux extraordinaires que recèlent ses chaleureux tentacules. L'enfant s'initie fièrement à des jeux de cartes, à des sports et même à la danse. Mais la pieuvre respecte les désirs de l'enfant qui, parfois, préfère regarder des livres d'images ou lire des contes.

Ce court film d'animation, dit par une voix d'enfant, illustre un conte fantastique où l'enfant puise dans ses fantasmes le réconfort nécessaire pour affronter la vie de tous les jours.

Réalisation :
ELLEN BESEN

Production :
MARGARET PETTIGREW

Produit par l'ONF avec l'aide du Conseil des Arts de l'Ontario

Available in English under the title
Sea Dream.

5 MINUTES 31 SECONDES
FILM EN COULEURS
PRODUIT EN 1979

Une fiche pédagogique pour le primaire est disponible au verso.

Le visionnage gratuit, privé ou public, de cette vidéocassette est autorisé. La reproduction, la télédiffusion et la câblodistribution sont interdites.

© 1995 Office national du film du Canada

Imprimé au Canada



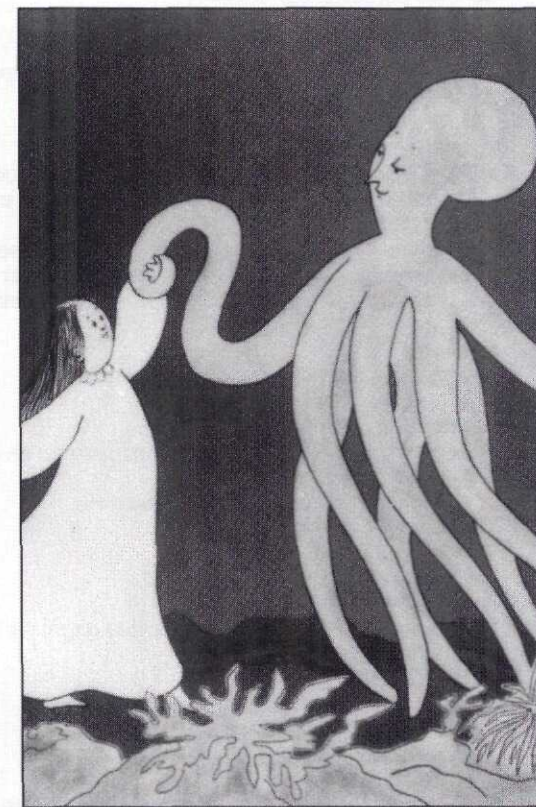
Rêve roulis

VHS
C 0279 001



COLLECTION
Vidéo
ONF

Rêve roulis



UN FILM DE
ELLEN BESEN

5 à 9 ans

Rêve roulis

Fiche pédagogique

Auditoire : 5 à 9 ans

Avant la projection

Demander aux enfants :

Vous arrive-t-il de rêver? Où vous mènent vos rêves? Quelles sont les particularités du rêve?

Éducation aux relations interpersonnelles

Constater qu'en exprimant un sentiment, on communique un message à autrui.

Activités suggérées

- Faire équipe avec un ou une élève de son choix dans la classe. Verbaliser ses principaux besoins et attentes et être attentif à ceux de l'autre.
- Exprimer ses sentiments quand on est agressé ou ridiculisé par un autre groupe de personnes et expliquer les moyens à prendre pour éviter les conflits dans de telles situations.

Français

Favoriser la communication orale et l'écriture.

Activités suggérées

- Décrire la séquence la plus intéressante du rêve de la fillette.
- Analyser le rêve de la fillette :
 - les difficultés rencontrées dans sa vie;
 - le lieu d'évasion;
 - les qualités de son amie;
 - ses activités préférées;
 - les attentes exprimées.
- Dresser une liste de ses préférences parmi les thèmes suivants et les justifier sommairement :
 - les contes;
 - les animaux terrestres ou aquatiques;
 - les personnes de son entourage;
 - les activités (jeux ou sports);
 - les objets.
- Raconter un rêve vécu ou imaginé et l'enregistrer au magnétophone. Écouter cet enregistrement et établir, s'il y a lieu, des liens entre les rêves racontés.
- Décrire «une journée de rêve à l'école».
- Écrire puis raconter une histoire dans laquelle on fait disparaître les principales contraintes de la réalité pour vivre une situation merveilleuse.

- Discuter :
 - des principales différences entre la vie de tous les jours et le rêve;
 - des aspects positifs et négatifs que présentent certaines réalités (ex. : son chien);
 - des divers moyens pris pour s'évader de la réalité et leurs conséquences;
 - de l'attitude ou du comportement de ses proches et de ses attentes envers ces personnes.

Art dramatique

Improviser individuellement les gestes, les attitudes et les mouvements qu'inspire un thème.

Activités suggérées

- Imaginer un jeu dramatique dans lequel chaque enfant devient un poisson ami ou ennemi de la fillette et de la pieuvre-fée.

Arts plastiques

Représenter des personnes et des animaux.

Activités suggérées

- Réaliser en quatre dessins différents une situation merveilleuse vécue au fond de la mer, par la technique du dessin au pastel gras recouvert d'encre de couleur.
- Se représenter entouré de tous ses amis dans un endroit qu'on rêve de visiter.

Autres films disponibles pour l'éducation aux relations interpersonnelles :

Où est Pierre? (6 à 9 ans)	0286 061
Le Petit Garçon et l'Oie des neiges (5 à 12 ans)	0084 034
Pit et le Vaste Monde (5 à 8 ans)	0288 007

Pour commander, composez sans frais le
1 800 267-7710